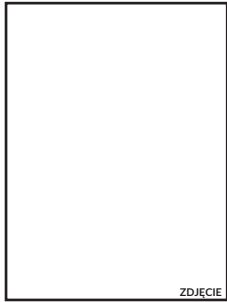


# Odrodzona Rzeczpospolita Polska

KARTA IDENTYFIKACYJNO-BANKOWA



REBORN REPUBLIC OF POLAND / IB CARD

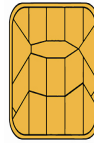


NAZWISKO / SURNAME

IMIĘ / GIVEN NAMES

IMIĘ OJCA / IMIĘ MATKI

PODPIS / SIGNATURE



DATA URODZENIA / DATE OF BIRTH

PLEĆ / SEX

PP: w sumie \_\_\_\_\_ wolne \_\_\_\_\_ PF: \_\_\_\_\_

Sprzęt

Konta \_\_\_\_\_ Bizuteria \_\_\_\_\_ Barter \_\_\_\_\_

**BUDOWA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Siła

**DETERMINACJA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Odporność na ból  
Instynkt walki

**ZRĘCZNOŚĆ**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

**INTELEKT**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Język ojczysty

Zalety

Wady

**ZWINNOŚĆ**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Lekkoatletyka

**PERCEPCJA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Obserwacja

0 – głowa

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

1 – prawa ręka

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

2 – lewa ręka

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

5-9 – korpus

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

Cały organizm

(sumowanie)

OK: \_\_\_\_\_

3 – prawa noga

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

4 – lewa noga

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

**BROŃ PALNA**

DOD

UKR

CEL

MAG

OBR

AM

STRZ

ODRZ

**BROŃ BIAŁA**

UKR

MAN

OBR

ZAS

**KONTAKTY I INFORMATORZY**

**SKUTECZNOŚĆ NASTAWIENIE**

GRACZ:

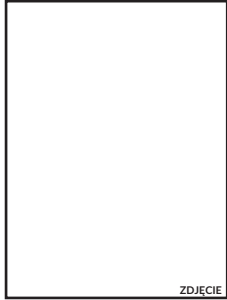
idee fixe<sup>RPG</sup>

# Odrodzona Rzeczpospolita Polska

KARTA IDENTYFIKACYJNO-BANKOWA



REBORN REPUBLIC OF POLAND / IB CARD

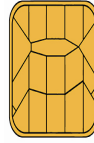


NAZWISKO / SURNAME

IMIĘ / GIVEN NAMES

IMIĘ OJCA / IMIĘ MATKI

PODPIS / SIGNATURE



DATA URODZENIA / DATE OF BIRTH

PLEĆ / SEX

PP: w sumie \_\_\_\_\_ wolne \_\_\_\_\_ PF: \_\_\_\_\_

Sprzęt

Konta \_\_\_\_\_ Bizuteria \_\_\_\_\_ Barter \_\_\_\_\_

**BUDOWA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Siła

**DETERMINACJA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Odporność na ból  
Instynkt walki

Zalety

**ZRĘCZNOŚĆ**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

**INTELEKT**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Język ojczysty

Wady

**ZWINNOŚĆ**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Lekkoatletyka

**PERCEPCJA**

poziom \_\_\_\_\_

PP \_\_\_\_\_

Obserwacja

0 – głowa

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

1 – prawa ręka

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

2 – lewa ręka

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

5-9 – korpus

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

Cały organizm  
(sumowanie)

OK: \_\_\_\_\_

3 – prawa noga

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

4 – lewa noga

SP: \_\_\_/\_\_\_ OK: \_\_\_

rany: \_\_\_\_\_

**BROŃ PALNA**

DOD

UKR

CEL

MAG

OBR

AM

STRZ

ODRZ

**BROŃ BIAŁA**

UKR

MAN

OBR

ZAS

**KONTAKTY I INFORMATORZY**

**SKUTECZNOŚĆ NASTAWIENIE**

GRACZ:



idee fixe<sup>RPG</sup>